окумент подписан простой электронной подписью	
окумент подписан простои электронной подписью (окумент подписан простои электронной подписью (окумент подписью объектом в рафическ окумента объектом в графическ окумента окумента (окумента окумента ок	сом редакторе является:
олжность. Директор филичла	В) Объект;
ата подписания: \$1!.10.2025 16:26:39	Г) Символ (знакоместо).
никальнь Б) Даборнивстков;	
1f9942 2 e17 Графияеский федактор пре дназначен	
А) Создания и редактирования	В) Создания и редактирования
текстового документа;	рисунков;
Б) Создания и редактирования отчетов;	Г) Ничего из вышеперечисленного.
3. Инструментами в графическом редак	TONE AB II AIOTEA.
А) Линия, круг, прямоугольник;	В) Выделение, копирование,
Б) Карандаш, кисть, ластик;	вставка;
2) 144 444 444 444 444 444 444 444 444 44	Г) Набор цветов.
4. Примитивами в графическом редакто	оре являются:
А) Линия, круг,	В) Выделение, копирование,
прямоугольник;	вставка;
Б) Карандаш, кисть, ластик;	Г) Набор цветов.
5. Палитрой в графическом редакторе я	вляется:
А) Линия, круг, прямоугольник;	В) Выделение, копирование,
Б) Карандаш, кисть, ластик;	вставка;
	Г) Набор цветов.
6. Графический редактор обычно испол	ьзуется для:
А) совершения вычислительных	Г) рисования;
операций;	Д) хранения реляционных баз
Б) написания сочинения;	данных.
B) сочинения музыкального произведения;	
7. В режиме выбора рабочих цветов грас	фического редактора осуществляется:
А) установка цвета фона;	Г) выбор графических примитивов
Б) окрашивание фрагмента рисунка;	редактора;
В) редактирование рисунка;	Д) вычерчивание рисунка.
8. Графические примитивы в графичесь А) операции над файлами с изображениям	
Б) среду графического редактора;	т, созданивни в графи псоком редакторе,
В) режимы работы графического редактор	na·
Г) перечень режимов работы графическог	
	щью специальных инструментов графического
редактора.	more the diametric mental page 15 and
9. Видеоадаптер — это:	
А) программа, распределяющая ресурсы в	видеопамяти;
Б) устройство, управляющее работой граф	
В) электронное, энергозависимое устройсизображении;	тво для хранения информации о графическом
Г) дисплейный процессор; Д) составная часть процессора.	
10. Точечный элемент экрана дисплея на	зывается:
А) вектор;	В) точка;
Б)	Г) растр.
пиксель;	

11. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

- 1. красного, зеленого, синего и яркости;
- 2. красного, зеленого, синего;
- 3. желтого, зеленого, синего и красного;
- 4. желтого, синего, красного и белого;
- 5. желтого, синего, красного и яркости.

12. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 х 100 точек. Каков информационный объем этого файла:

1. 10000 бит;

3. 10 Кбайт;

2. 10000 байт:

4. 1000 бит

13. Одной из основных функций графического редактора является:

- 1. ввод изображений;
- 2. хранение кода изображения;
- 3. создание изображений;
- 4. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

14. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

- 1. точка экрана (пиксель);
- 2. прямоугольник;
- 3. круг;
- 4. палитра цветов;
- 5. символ.

15. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:

- 1. векторной графики;
- 2. растровой графики.

16. Примитивами в графическом редакторе называют:

- 1. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
- 2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
- 3. среду графического редактора;
- 4. режим работы графического редактора.

17. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

- 1. полный набор графических примитивов графического редактора;
- 2. среду графического редактора;
- 3. перечень режимов работы графического редактора;
- 4. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.

18. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

- 1. точка;
- 2. зерно люминофора;
- 3. пиксель;
- 4. растр.

19. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

- 1. видеопамять;
- 2. видеоадаптер;
- 3. растр;
- 4. дисплейный процессор.

20. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

1. фрактальной;

3. векторной;

2. растровой;

4. прямолинейной.

21. Пиксель на экране монитора представляет собой:

- 1. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
- 2. двоичный код графической информации;
- 3. электронный луч;
- 4. совокупность 16 зерен люминофора.

22. Видеоадаптер – это:

- 1. устройство, управляющее работой монитора;
- 2. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
- 3. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
- 4. процессор монитора.

23. Видеопамять – это:

- 1. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
- 2. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
- 3. устройство, управляющее работой монитора;
- 4. часть оперативного запоминающего устройства.

24. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:

1. 2 байта;

3. 256 бит;

2. 4 байта;

4. 1 байт.

25. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

а) фрактальной;

г) векторной;

б) растровой;

д) прямолинейной.

в) точечной;

26. Видеоадаптер — это:

- а) программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
- б) устройство, управляющее работой графического дисплея;
- в) электронное, энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
- г) дисплейный процессор;
- д) составная часть процессора.

27. Сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называют:

а) вектор;

г) растр;

б) видеоадаптер;

д) дисплейный процессор.

в) видеопамять;

28. Применение векторной графики по сравнению с растровой:

- а) увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
- б) не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;
- в) не меняет способы кодирования изображения;
- г) усложняет редактирование рисунка;
- д) сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего.

29. Для вывода графической информации используется:

а) экран дисплея;

г) сканер;

б) клавиатура;

д) джойстик.

в) мышь;

30. Набор пиктограмм с изображением инструментов для рисования, палитра, рабочее поле, меню образуют:

- а) среду графического редактора;
- б) полный набор графических примитивов редактора;
- в) перечень режимов работы графического редактора;
- г) набор команд графического редактора;
- д) рабочее поле графического редактора.

31. В процессе преобразования растрового графического файла количество цветов уменьшилось с 65536 до 256. Объем файла при этом уменьшился в:

a) 8 pa3;

г) 16 раз;

б) 4 раза;

д) 32 раза.

в) 2 раза;

32. Метод кодирования цвета RBG, как правило, применяется при:

- а) кодировании изображений, выводимых на экран цветного дисплея;
- б) организации работы на печатающих устройствах;
- в) сканировании изображений;
- г) хранении информации в видеопамяти;
- д) записи изображения на внешнее устройство.

33. Метод кодирования цвета СМҮК, как правило, применяется при:

- а) кодировке изображений, выводимых на экран цветного дисплея;
- б) сканировании изображений;
- в) хранении информации в видеопамяти;
- г) записи изображения на внешнее устройство;
- д) организации работы на печатающих устройствах.

34. Пиксель — это:

- а) двоичный код графической информации
- б) двоичный код одного символа в памяти компьютера;
- в) минимальный участок изображения на экране дисплея, которому независимым образом можно задать цвет;
- г) код одного алфавита естественного языка;
- д) один символ в памяти компьютера.

35. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с16 градациями серого цвета размером 10 х 10 точек. Каков информационный объем этого файла:

1. 100 бит;

3. 800 бит;

2. 400 байт;

4. 100 байт?

36. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x 10 точек требуется:

1. 100 бит;

3. 400 бит:

2. 100 байт:

4. 800 байт.

37. Текстовый редактор - программа, предназначенная для

- 1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
- 2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
- 3. управление ресурсами ПК при создании документов;
- 4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;

38. В ряду «символ» - ... – «строка» - «фрагмент текста» пропущено:

1. «слово»;

3. «страница»;

2. «абзац»;

4. «текст».

39. К числу основных функций текстового редактора относятся:

- 1. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
- 2. создание, редактирование, сохранение и печать текстов;
- 3. строгое соблюдение правописания;
- 4. автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.

40. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

1. задаваемыми координатами;

4. положением предыдущей набранной букве.

2. положением курсора;

3. адресом;

41. Курсор - это

- 1. устройство ввода текстовой информации;
- 2. клавиша на клавиатуре;
- 3. наименьший элемент отображения на экране;
- 4. метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры.

42. Сообщение о местоположении курсора, указывается

- 1. в строке состояния текстового редактора;
- 2. в меню текстового редактора;
- 3. в окне текстового редактора;
- 4. на панели задач.

43. При наборе текста одно слово от другого отделяется:

1. точкой:

3. запятой;

2. пробелом;

4. двоеточием.

44. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

1. хранить, получать и

3. только получать;

обрабатывать:

4. только обрабатывать.

2. только хранить;

45. Редактирование текста представляет собой:

- 1. процесс внесения изменений в имеющийся текст;
- 2. процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
- 3. процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;

4. процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.

46. Какая операция не применяется для редактирования текста:

- 1. печать текста:
- 2. удаление в тексте неверно набранного символа;
- 3. вставка пропущенного символа;
- 4. замена неверно набранного символа;

47. В текстовом редакторе набран текст:

В НЕМ ПРОСТО НАХОДЯТСЯ ПРОЦЕДУРЫ ОБРОБОТКИ ДАТЫ И ВРЕМЕНИ ДНЯ, АНАЛИЗА СОСТОЯНИЯ МАГНИТНЫХ ДИСКОВ, СРЕДСТВА РОБОТЫ СО СПРАВОЧНИКАМИ И ОТДЕЛЬНЫМИ ФАЙЛАМИ.

Команда «Найти и заменить все» для исправления всех ошибок может иметь вид:

1. найти Р заменить на РА;

4. найти БРОБ заменить на БРАБ;

2. найти РО заменить на РА;

- 5. найти БРОБО заменить на БРАБО;
- 3. найти РОБ заменить на РАБ:

48. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

- 1. запись текста в буфер;
- 2. удаление текста;
- 3. отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
- 4. автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

49. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются:

- Гарнитура, размер, начертание;
 Отступ, интервал;
 Стиль, шаблон.

50. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

- 1. указание позиции, начиная с которой должен копироваться объект;
- 2. выделение копируемого фрагмента;
- 3. выбор соответствующего пункта меню;
- 4. открытие нового текстового окна.

51. Меню текстового редактора - это:

- 1. часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операцийнад текстом;
- 2. подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
- 3. своеобразное "окно", через которое тест просматривается на экране;
- 4. информация о текущем состоянии текстового редактора.

52. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом: 1. обработки информации;

3. передачи информации;

4. уничтожение информации.

53. Текст, набранный в тестовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве:

1. в виде файла;

3. каталога;

2. таблицы кодировки;

4. директории.

54. Гипертекст - это

1. структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам;

- 2. обычный, но очень большой по объему текст;
- 3. текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера;
- 4. распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

55. При открытии документа с диска пользователь должен указать:

1. размеры файла;

3. имя файла;

2. тип файла;

4. дату создания файла.

56. MICROSOFT WORD – это...

- А) текстовый процессор
- Б) Текстовый редактор
- В) Программа, предназначенная для редактирования текстового документа.

57. Какого способа выравнивания нет в текстовом процессоре MS WORD

- А) выравнивание по левому краю
- Б) выравнивание по правому краю
- В) выравнивание по высоте

58. Минимальным объектом, используемым в текстовом редакторе, является:

А) слово

В) абзац

Б) пиксель

символ

 Γ)

59. Какие символы используются для печати римских цифр?

- А) прописные латинские буквы
- Б) прописные русские буквы
- В) цифры

60. Основными элементами окна текстового процессора являются:

- А) строка заголовка, строка меню, панель инструментов, панель форматирования, рабочее поле, полоса прокрутки
- Б) строка заголовка, рабочее поле
- В) панель инструментов, палитра, рабочее поле

61. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяющейся:

а) вводимыми координатами;

г) положением курсора;

б) адресом;

д) произвольно.

в) положением предыдущей набранной буквы;

наоранной буквы,

62. При наборе текста в текстовых редакторах одно слово от другого отделяется:

а) двоеточием;

г) запятой;

б) пробелом;

д) апострофом.

в) точкой;

63. Текстовый редактор, как правило, используется для:

- а) создания чертежей;
- б) сочинения музыкального произведения;
- в) совершения вычислительных операций;
- г) создания документов;
- д) научных расчетов.

64. К устройствам вывода текстовой инфо	-
a) ПЗУ;	г) мышь;
б) монитор;	д) клавиатура.
в) сканер;	
65. Что пропущено в ряду: "символстр	рока-фрагмент":
а) книга;	г) текст;
б) абзац;	д) страница.
в)	
слово;	
66. Текстовый редактор — это:	
а) программа, предназначенная для работы с	* *
б) программа обработки изображений при со	
	льного компьютера при создании документов;
, , ,	та на символических языках в текст, записанный с
использованием машинных кодов;	
д) работник издательства, осуществляющий п	проверку и исправление ошибок в тексте при
подготовке рукописи к печати.	
67. Курсор — это:	
а) отметка на экране дисплея,	в) наименьший элемент изображения на
указывающая позицию, в которой будет	экране;
отображен вводимый с клавиатуры	г) устройство ввода текстовой
символ;	информации;
б) клавиша на клавиатуре;	д) пиксель.
с пишущей машинкой) следует назвать	
а) более быстрого набора текста;	г) использования различных шрифтов при
б) уменьшения трудоемкости при работе с	наборе текста;
TEKCTOM;	д) уменьшения сложности при работе с
в) многократного редактирования текста;	текстом.
69. Для ввода текстовой информации испо	ользуется:
а) модем;	г) принтер;
б) джойстик;	д) клавиатура.
в) мышь;	
70. Продолжите логическую цепочку:	
«Библиотека — каталог»; «Книга — оглавлен	
а) окно; в) меню;	д) рабочее поле.
б) текст; г) курсор;	
71. Текстовый процессор представляет соб состав:	бой программный продукт, входящий в
а) системного программного обеспечения;	г) уникального программного обеспечения;
б) систем программирования;	д) операционной системы.
в) прикладного программного	A)
обеспечения;	
	в определенном формате, необходимо задать: В) параметры абзаца
73. Абзацем в текстовом процессоре являе	тся
А) выделенный фрагмент документа	В) фрагмент текста, заканчивающийся
Б) строка символов	нажатием клавиши ENTER

74.	В текстовом процессоре выполнение	операции Копирование становится	
B03N	южным после:	-	
	А) сохранения файла		
	б) установки курсора в определенное поло	жение	
E	3) выделения фрагмента текста		
7	у том при наборе текста все буквы от при наборе текста все буквы от при наборе текста все буквы от при	ображаются заглавными, то это означ	яет.
•	что нажата клавиша	oopunuioren surrumminin, ro sto osila r	,
	1. Num Lock	4. Prt Sc	
	2. Caps Lock	5. Pause	
	3. Scroll Lock		
76	Egyw wnw wafana Tawata wa atafinawa		IOTUD O
70	 Если при наборе текста не отобража то это означает, что не нажата клави 		iarype,
	1. Num Lock	4. Prt Sc	
	2. Caps Lock	5. Pause	
	3. Scroll Lock	3. Tause	
	ли при редактировании текста в проц рава от курсора, то это означает, что на:		мволы
CIII	1. Caps Lock	4. Pause	
	2. Scroll Lock	5. Insert	
	3. Prt Sc	3. Hisert	
78. Дл	я установки положительного отступа п	ервой строки необходимо	
	винуть вправо левый нижний бегунок и вл		
2. Сд	винуть вправо верхний левый бегунок	-	
3. Сд	винуть левый нижний бегунок вправо и пр	равый бегунок влево.	
4. Сд	винуть оба левых бегунка вправо и правы	й бегунок влево.	
79 U _T	обы выровнять заголовок по центру, не	Робуолимо	
	жимать на клавишу «Пробел» до тех пор,		nv
	жимать на клавишу «ТАВ» до тех пор, по		PJ.
	жать на кнопку на панели инструментов «		
о п		_	
оо. дл ме	я установки линейки необходимо вь ню	орать команду из опции горизонта	ЛРНОГО
1	. Файл	4. Вставка	
2	2. Правка	5. Формат	
	3. Вид	6. Сервис	
	$ \overline{\mathcal{L}} $		
8	31. Если мышка приняла вид	, то это означает, что выполняется сле	едующе
	действие.		
1	. Копирование.	3. Удаление.	
	Копирование. 2. Перемещение.	 Удаление. Вставка 	
	Перемещение.	T. Detublu	

82. Чтобы отменить рамку таблицы необходимо выбрать команду из опции горизонтального меню

1. Файл

3. Вставка

2. Правка

4. Формат

5. Сервис

83. Для копирования текста выполнено следующее.

После выделения текста и выполнения команды ПРАВКА/КОПИРОВАТЬ на экране ничего не изменилось.

- 1. Компьютер завис.
- 2. Выполнены не те команды.

- 3. Копирование выполнено не доконца.
- 4. Плохо нажата кнопка мышки.

84. При задании параметров страницы устанавливаются:

- 1) гарнитура, размер, начертание;
- 2) отступ, интервал;
- 3) поля, ориентация;
- 4) стиль, шаблон.

85. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате, необходимо задать:

- 1) размер шрифта;
- 2) тип файла;
- 3) параметры абзаца;
- 4) размер страницы.

86. Для того чтобы вставить пустую строку, надо нажать клавишу:

- 1) Пробела;
- 2) Delete:
- 3) Insert:
- 4) Enter.

87. В процессе форматирования абзаца изменяется (изменяются):

- 1) размер шрифта;
- 2) параметры абзаца;
- 3) последовательность символов, слов, абзацев;
- 4) параметры страницы.

88. Выполнение операции копирования становится возможным после:

- 1) установки курсора в определенное положение;
- 2) сохранение файла;
- 3) распечатки файла;
- 4) выделение фрагмента текста.

89. Существует следующий способ расположения заголовков:

- 1) по центру;
- 2) с правой стороны;
- 3) в конце страницы;

90. Колонтитул - это:

1) текст заголовка;

3) примечание;

2) справочная информация;

4) закладка.

91. Изменить размер рисунка можно:

- 1) перетаскиванием рисунка;
- 2) выполнением команды Вставка, рисунок.

3) выполнением команды Формат, рисунок.

92. Режим предварительного просмотра служит для:

- 1) увеличения текста;
- 2) просмотра документа перед печатью;
- 3) вывода текста на печать;
- 4) изменения размера шрифта для печати.

93. Расширением текстового файла является:

- 1) com;
- 2) exe;
- 3) xls;
- 4)d oc.

94. Чтобы открыть текстовый файл(документ) в определенном формате, необходимо залать:

- 1) имя и тип файла;
- 2) размер шрифта;
- 3) параметры абзаца;
- 4) размер страницы.

95. Для того чтобы удалить пустую строку, надо нажать клавишу:

1) пробел;

3) Insert;

2) Delete:

4) Enter.

96. В процессе редактирования текста изменяется (изменяются):

- 1) размер шрифта;
- 2) параметры страницы;
- 3) последовательность символов, слов, абзацев;
- 4) параметры страницы.

97. Основные параметры абзаца:

- 1) гарнитура, размер, начертание;
- 2) отступ, интервал;
- 3) поля, ориентация;
- 4) стиль, шаблон.

98. Чтобы подготовить Word к изменению параметров абзаца необходимо:

- 1) поставить курсор на конец абзаца;
- 2) установить курсор в середину абзаца;
- 3) выделить абзац;
- 4) выделить первое слово

99. Сверстать страницу – это:

- 1) закрыть страницу;
- 2) получить справочную информацию;
- 3) вывести страницу на печать;
- 4) расположить в определенном порядке блоки текста и другие элементы оформления.

100. Вставить рисунок можно:

- 1) перетаскиванием рисунка;
- 2) выполнением команды Вставка / Рисунок;
- 3) выполнением команды Формат / Рисунок.

101. Для оформления буквицы необходимо:

- 1) выделить символ;
- 2) увеличить текст;

101. Чтобы выровнять заголовок по центру, необходимо

- А) Нажимать на клавишу «Пробел» до тех пор, пока текст не будет расположен по центру.
- Б) Нажимать на клавишу «ТАВ» до тех пор, пока текст не будет выровнен по центру.
- В) Нажать на кнопку на панели инструментов «По центру».

102.Форматирование абзаца – это ...

- А) изменение содержания текста;
- Б) специальным образом выделенный непрерывный кусок текста;
- В) изменение внешнего вида текста, но не его содержания.

103.Сдвиг части текста относительно общего края текста – это ...

А) отступ;

Б) выравнивание;

В) редактирование.

104.Внесение изменений, исправлений и корректировки в текстовый документ:

- А) форматирование;
- Б) редактирование;
- В) вставка.

105. Абзацы можно выравнивать:

- А) по левому краю, по центру;
- Б) по ширине и правому краю;
- В) всё выше перечисленное.

106. Форматирование шрифта это...

- А) процесс оформления символа
- Б) процесс оформления страницы
- В) изменение параметров введенных символов

107.В процессе редактирования текста изменяется:

- А) размер шрифта
- Б) параметры абзаца
- В) последовательность символов, строк, абзацев

108.Как можно изменить размер рисунка?

- А) с помощью мыши или диалогового окна
- Б) только с помощью мыши
- В) только с помощью диалогового окна

109. Какой из перечисленных ниже параметров не относится к параметрам абзаца:

- А) ширина
- Б) отступ в первой строке
- В) кегль

110.Выберите вариант, который не является параметром страницы

- А) размер и ориентация листа
- Б) расстояние от колонтитулов до верхнего и нижнего краёв страницы
- В) установка типа шрифта и его размера

111.Выберите номер с правильно набранным текстом

- А) Часы бьют. Всех.
- Б) Даже маленькая практика стоит большой теории.
- В) Наблюдение Этторе. Соседняя очередь всегда движется быстрее.
- Г) Закон Джонсона и Лэрда:

Зубная боль обычно начинается в ночь на субботу.

112.К многоуровневым спискам можно отнести:

- А) перечень однотипных элементов
- Б) список с подпунктами
- В) список, имеющий не менее 10 элементов

113. Определите вид списка:

- 1. Естественнонаучные дисциплины
- Алгебра
- География
- 2. Гуманитарные дисциплины
- Литература
- Иностранный язык

114. Когда используется данный вид списка:

- А) при составлении плана работы
- Б) при форматировании абзацев
- В) при редактировании текста

115.Укажите правильный вариант оформления колонтитулов:

- А) Колонтитулы на каждой странице должны содержать одинаковую информацию;
- Б) Колонтитулы, расположенные на чётных и нечётных страницах могут содержать разную информацию;
- В) В случае односторонней печати колонтитулы на каждой странице располагаются в одном и том же месте;
- Г) Нельзя на одной странице располагать одновременно верхний и нижний колонтитулы.

116.При макетировании страницы

- А) устанавливается количество колонок;
- Б) в определённом порядке задаётся расположение блоков текста, заголовков, иллюстраций и колонтитулов;
- В) оформляется начало первой строки абзаца с помощью буквицы.

117.Титульный лист печатного издания должен обязательно содержать

- А) цветную иллюстрацию
- Б) краткую характеристику содержания работы
- В) заголовок и сведения об авторе.

118.Укажите неверный вариант оформления заголовков и подзаголовков:

- А) Подзаголовки пишут строчными буквами без подчеркивания
- Б) Заголовки и подзаголовки в текстовых работах обычно располагаются центрованнымспособом;
- В) Заголовки и подзаголовки в текстовых работах обычно располагаются флаговым способом;
- Γ) Заголовки и подзаголовки должны выделяться более крупным начертанием и желательно другим типом шрифта.

119. Электронная таблица - это:

А) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;

- Б) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
- В) устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной
- Г) системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц.

120. Электронная таблица предназначена для:

- А) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц:
- Б) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
- В) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
- Г) редактирования графических представлений больших объемов информации.

121. Электронная таблица представляет собой:

- А) совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбиов:
- Б) совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбиов:
- В) совокупность пронумерованных строк и столбцов
- Г) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

122. Строки электронной таблицы:

- А) именуются пользователями произвольным образом;
- Б) обозначаются буквами русского алфавита;
- В) обозначаются буквами латинского алфавита;
- Г) нумеруются.

123. В общем случае столбы электронной таблицы:

- А) обозначаются буквами латинского алфавита:
- Б) нумеруются;
- В) обозначаются буквами русского алфавита;
- Г) именуются пользователями произвольным образом;

124. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируются:

- А) путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
- Б) адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
- В) специальным кодовым словом;
- Г) именем, произвольно задаваемым пользователем.

125. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

- А) в обычной математической записи;
- Б) специальным образом с использование встроенных функций и по правилам, принятым
- В) для записи выражений в языках программирования:
- Г) по правилам, принятым исключительно для электронный таблиц;
- Д) по правилам, принятым исключительно для баз данных.

126. Выражение 5(A2+C3):3(2B2-3D3) в электронной таблице имеет вид:

A) 5(A2+C3)/3(2B2-3D3); B) 5*(A2+C3)/(3*(2*B2-3*D3)); \mathbf{b}) 5*(A2+C3)/3*(2*B2-3*D3); Γ) 5(A2+C3)/(3(2B2-3D3)).

127. Выберите верную запись формулы для электронной таблицы: A) C3+4*D4B) A5B5+23

Б) С3=С1+2*С2 Γ) =A2*A3-A4

128. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:

B) преобразуются Γ) преобразуются	вне зависимости от но в зависимости от нов в зависимости от дли	ового положения форму ого положения формуль ны формулы; вил указанных в формул	ol;
Б) преобразуются В) не изменяются	н вне зависимости от на вависимости от дли: с;	ового положения форму	улы;
Б) все ячейки одн В) все ячейки одн	ой строки;	таблице область прямоу	угольной формы;
вводданных; В) формула в кот Г) в которой выпо	манд; ормулу, включающую орой содержатся ссылю олняется ввод команд. дет получена при коп) =\$A\$1*\$A\$2+\$B\$2; ;	в себя имя ячейки, в колки на содержимое завис	_
133.Укажите правильн А) A12C		B) 123C	Г) В1А
134. В электронных таб	5лицах выделена груг	ппа ячеек А1:В3. Скол	ько ячеек входит в этот
диапазон? А) 6	Б) 5	B) 4	Γ) 3
135.Результатом вычис	слений в ячейке С1 бу А 5	удет: В =A1*2	C =A1+B1
A) 5	Б) 10	B) 15	Γ) 20
136.В ЭТ нельзя удали А) столбец	гь: Б) строку	В) имя ячейки	Г) содержимое ячейки
137.Основным элемент А) ячейка	Б) строка	В) столбец	Г) таблица
138.Укажите неправил	ьную формулу:		

A) A2+B4 B) =C245*M67 Γ) =O89-K89

140.При перемещении или копировании в ЭТ абсолютные ссылки:

- А) не изменяются;
- Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
- В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
- Г) преобразуются в зависимости от длины формулы.

141. Диапазон – это:

- А) все ячейки одной строки;
- Б) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
- В) все ячейки одного столбца;
- Г) множество допустимых значений.

142. Электронная таблица – это:

- А) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
- Б) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами;
- В) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
- Γ) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.

143. Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:

- A) =A2*\$C\$2;B) =\$A\$2*C2;
- B) =A3*\$C\$2;
- Γ) = A2*C3.



144.Электронная собой:

таблица представляет

- а) совокупность нумерованных строк и поименованных с использованием букв латинского алфавита столбцов;
- б) совокупность поименованных с использованием букв латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
- в) совокупность пронумерованных строк и столбцов;
- г) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом;
- д) таблицу, набранную в текстовом редакторе.

145. Электронная таблица предназначена для:

- а) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
- б) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
- в) редактирования графических представлений больших объемов информации;
- г) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц, осуществляемой в процессе экономических, бухгалтерских, инженерных расчетов;
- д) трансляции файлов по компьютерной сети.

146.Принципиальное отличие электронной таблицы от обычной заключается в возможности:

а) автоматического пересчета величин, определяемых формулами, при изменении исходных

данных; б) обработки данных в тав в) наглядного представле г) одновременной обрабо д) копирования таблицы.	ния связей между данны					
формула =СУММ	аблице в ячейке А1 запи Л(А1:В1)*2. Чему равно) 30; д) 75.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	формула =А1/2, в С1 —			
148. Укажите правильни A) 12A	ый адрес ячейки: Б) В89К	B) B12C	Γ) O456			
149. В электронных табл	пицах выделена группа	ячеек А1:С2. Сколько	ячеек входит в этот			
диапазон? А) б	Б) 5	B) 4	Γ) 3			
150. Результатом вычис	150. Результатом вычислений в ячейке С1 будет:					
	A	В	C			
1	5	=A1*3	=A1+B1			
A) 5	Б) 10	B) 15	Γ) 20			
151. В ЭТ формула не мо	эжет включать в себя:					
	Б) имена ячеек	В) текст	Г) знаки арифметически х операций			
152. В ЭТ имя ячейки о	б п озуоте а •					
А) из имени столбца		В) из имени столбца в строки	и Г) произвольно			
153. Укажите неправилн A) =O45*B2	ьную формулу: Б) =K15*B1	B) =12A-B4	Γ) A123+O1			
 154. При перемещении или копировании в ЭТ относительные ссылки: A) не изменяются; Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы; В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы; Г) преобразуются в зависимости от длины формулы. 						

155. Активная ячейка – это ячейка:

- А) для записи команд;
- Б) содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
- В) формула в которой содержит ссылки на содержимое зависимой ячейки;
- Γ) в которой выполняется ввод данных.

156. Электронная таблица предназначена для:

- А) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
- Б) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
- В) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
- Г) редактирования графических представлений больших объемов информации.

157. Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:

- A) = A2*C2;
- \underline{B}) = \$A\$2*C3;
- B) =\$A\$2*\$C\$3;
- Γ) = A2*C3.

™ Microsoft Excel - Книга1					
:	Файл ∏р	авка <u>В</u> ид	Вст <u>а</u> вка	Фор <u>м</u> ат С <u>е</u> рв	
Aria	Arial Cyr • 10 • Ж Ж ឬ ≣ ≣				
	D2 ▼ f _k =\$A\$2*C2				
	Α	В	С	D	
1	23	4	34	272	
2	8	15	52	416	
3	11	7	45		
A					

158.Вычислительные

формулы в ячейках

электронной таблицы записываются:

- а) в обычной математической записи;
- б) по правилам, принятым в языках логического программирования;
- в) специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в императивных языках программирования;
- г) по правилам, принятым исключительно для баз данных;
- д) произвольным образом.

159.В электронной таблице в ячейке A1 записано число 5, в B1 — формула =A1*2, в C1 — формула =A1+B1. Чему равно значение C1:

a) 10; <u>б) 15</u>; в) 20; г) 25; д) 45.

160.Среди приведенных формул отыщите формулу для электронной таблицы:

- a) = A3*B8+12;
- б) A1=A3*B8+12;
- в) A3*B8+12;
- г) A3B8+12;
- д) A1=A3B8+12.

161.Клетка электронной таблицы идентифицируется:

- а) адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
- б) специальным кодовым словом;
- в) путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
- г) именем, произвольно задаваемым пользователем;
- д) путем последовательного указания номера строки и имени столбца, на пересечении которых располагается ячейка.

162.Деловая графика представляет собой:

- а) график совещания;
- б) графические иллюстрации;
- в) совокупность графиков функций;
- *г) совокупность программных средств, позволяющих представить в графическом виде закономерности изменения числовых данных.*

163.Диаграмма — это:

а) форма графического представления

б) график;

числовых значений, которая позволяет

в) красиво оформленная таблица;

облегчить интерпретацию числовых данных;

г) карта местности.

164. Какой тип диаграммы, как правило, используется для построения обычных графиков функций:

а) гистограмма;

б) линейчатая диаграмма;

г) круговая диаграмма.

165. Линейчатая диаграмма — это:

- a) диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X;
- б) диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- в) диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбиками различной высоты;
- г) диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных.

166. Гистограмма — это:

- а) диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбцами различной высоты;
- б) диаграмма, для представления отдельных значений которой используются параллелепипеды, размещенные вдоль оси X;
- в) диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.;
- г) диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X.

167. Круговая диаграмма — это:

- а) диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных;
- б) диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- в) диаграмма, в которой отдельные ряды данных представлены в виде закрашенных разными цветами областей;
- г) диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.

168. Диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат, называется:

а) линейчатой;

в) круговой;

б) точечной;

г) гистограммой.

169. Гистограмма наиболее пригодна для:

а) для отображения распределений;

- г) для отображения удельных соотношений различных признаков.
- б) сравнения различных членов группы;
- в) для отображения динамики изменения данных;

170. База данных - это:

- 1. совокупность данных, организованных по определенным правилам;
- 2. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
- 3. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
- 4. определенная совокупность информации.

171. Наиболее распространенными в практике являются:

1. распределенные базы данных;

3. сетевые базы данных;

2. иерархические базы данных;

4. реляционные базы данных.

172. Наиболее точным аналогом реляционной базы данных может служить:

- 1. неупорядоченное множество данных;
- 3. генеалогическое дерево;

вектор;

4. двумерная таблица.

173. Таблицы в базах данных предназначены:

- 1. для хранения данных базы;
- 2. для отбора и обработки данных базы;
- 3. для ввода данных базы и их просмотра;
- 4. для автоматического выполнения группы команд;
- 5. для выполнения сложных программных действий.

174. Что из перечисленного не является объектом Access:

- 1. модули;
- таблицы;
- 3. макросы;
- *4.* ключи;

- формы;
- 6. отчеты;
- 7. запросы?

175. Для чего предназначены запросы:

- 1. для хранения данных базы;
- 2. для отбора и обработки данных базы;
- 3. для ввода данных базы и их просмотра;
- 4. для автоматического выполнения группы команд;

176. Для чего предназначены формы:

- 1. для хранения данных базы;
- 2. для отбора и обработки данных базы;
- 3. для ввода данных базы и их просмотра;

4. для автоматического выполнения группы команд;

5. для выполнения сложных

программных действий;

6. для вывода обработанных данных базы

5. для выполнения сложных программных действий?

на принтер?

177. Для чего предназначены модули:

- 1. для хранения данных базы;
- 2. для отбора и обработки данных базы;
- 3. для ввода данных базы и их просмотра;

- 4. для автоматического выполнения группы команд;
- 5. для выполнения сложных программных действий?

178. Для чего предназначены макросы:

- 1. для хранения данных базы;
- 2. для отбора и обработки данных базы;
- 3. для ввода данных базы и их просмотра;

- 4. для автоматического выполнения группы команд;
- 5. для выполнения сложных программных действий?

179. В каком режиме работает с базой данных пользователь:

- 1. в проектировочном;
- 2. в любительском;

- 3. в заданном;
- 4. в эксплутационном?

180. В каком диалоговом окне создают связи между полями таблиц базы данных:

- 1. таблица связей;
- 2. схема связей;

- 3. схема данных;
- 4. таблица данных?

181. Почему при закрытии таблицы программа Access не предлагает выполнить сохранение внесенных данных:

- 1. недоработка программы;
- 2. потому что данные сохраняются сразу после ввода в таблицу;
- 3. потому что данные сохраняются только после закрытия всей базы данных?

182. Без каких объектов не может существовать база данных:

- 1. без модулей;
- 2. без отчетов;

3.

- 4. без форм;
- 5. без макросов;
- без таблиц; 6. без запросов?

183. В каких элементах таблицы хранятся данные базы:

- 1. в полях;
- 2. в строках;
- 3. в столбцах;
- в записях;
- 5. в ячейках?

184. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет ни одной записи?

- 1. пустая таблица не содержит ни какой информации;
- 2. пустая таблица содержит информацию о структуре базы данных;
- 3. пустая таблица содержит информацию о будущих записях;
- 4. таблица без записей существовать не может.

185. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет полей?

- 1. содержит информацию о структуре базы данных;
- 2. не содержит ни какой информации;
- 3. таблица без полей существовать не может;
- 4. содержит информацию о будущих записях.

186. В чем состоит особенность поля «счетчик»?

- 1. служит для ввода числовых данных;
- 2. служит для ввода действительных чисел;
- 3. данные хранятся не в поле, а в другом месте, а в поле хранится только указатель на то, где расположен текст;
- 4. имеет ограниченный размер;
- 5. имеет свойство автоматического наращивания.

187. В чем состоит особенность поля МЕМО?

- 1. служит для ввода числовых данных;
- 2. служит для ввода действительных чисел;
- 3. данные хранятся не в поле, а в другом месте, а в поле хранится только указатель на то, где расположен текст;
- 4. имеет ограниченный размер;
- 5. имеет свойство автоматического наращивания.

188. Какое поле можно считать уникальным?

- 1. поле, значения в котором не могут повторятся;
- 2. поле, которое носит уникальное имя;
- 3. поле, значение которого имеют свойство наращивания.

189. Ключами поиска в системах управления базами данных (СУБД) называются:

- 1. диапазон записей файла БД, в котором осуществляется поиск;
- 2. логические выражения, определяющие условия поиска;
- 3. поля, по значению которых осуществляется поиск;
- 4. номера записей, удовлетворяющих условиям поиска;
- 5. номер первой по порядку записи, удовлетворяющей условиям поиска?

190. Из приведенных определений выберите определение:

- 1. Что такое база данных?
- 2. Что такое СУБД?
- 1. Программа, с помощью которой вводятся данные и производятся какие-либо действия над этими данными: просмотр, сортировка, поиск и т.д.
- 2. Файл, в котором хранятся в специальном формате данные.

191. Из предложенных определений моделей данных СУБД выберите определения, соответствующие:

- 1. Иерархической.
- 2. Сетевой.
- 3. Реляционной.
- 1. Модель данных строится по принципу взаимосвязанных таблиц.
- 2. Один тип объекта является главным, все нижележащие –подчиненными.
- 3. Любой тип данных одновременно может быть главным и подчиненным.

192. Какая из перечисленных СУБД входит в состав популярного пакета Microsoft Office?

- 1. Lotus Approach.
- 2. Microsoft Access.
- 3. Visual FoxPro.
- 4. Borland Paradox.
- 5. Borland dBase.

193. БД содержит информацию об учениках школы: фамилия, класс, балл за тест, балл за практическое задание, общее количество баллов. Какого типа должно быть поле ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ?

1. текстовое

2. логическое

3. числовое 4. любого типа

5. дата

194 – 195 Реляционная БД задана таблицей:

	Ф.И.О.	пол	возраст	клуб	спорт
1	Панько Л.П.	жен	22	Спарта	футбол
2	Арбузов А.А.	муж	20	Динамо	лыжи
3	Жиганова П.Н.	жен	19	Ротор	Футбол
4	Иванов О.Г.	муж	21	Звезда	лыжи
5	Седова О.Л.	жен	18	Спарта	биатлон
6	Багаева С.И.	жен	23	Звезда	лыжи

194. Какие записи будут выбраны по условию:

(клуб = «Спарта» ИЛИ клуб = «Ротор») и НЕ (пол = «жен»)?

1. 3.5

2. 1.3.5

3. 2.3.4.5

4. 2.4

5. таких записей нет

195. Какие записи будут выбраны по условию:

спорт = «лыжи» ИЛИ пол = «жен» И возраст < 20

1. 2.3,4,5,6

2. 3,5,6

3. 1,3,5,6

4. таких записей нет

5. 2,3,5,6

196. БД содержит информацию о собаках из клуба собаководства: кличка, порода, дата рождения, пол, количество медалей. какого типа должны быть поля?

- 1. текстовое, текстовое, числовое, текстовое, числовое
- 2. текстовое, текстовое, дата, текстовое, числовое
- 3. текстовое, текстовое, дата, логическое, числовое
- 4. текстовое, текстовое, числовое, логическое, числовое
- 5. текстовое, текстовое, дата, логическое, текстовое

197 – 198 Реляционная БД задана таблицей:

	название	категория	кинотеатр	начало сеанса
1	Буратино	х/ф	Рубин	14
2	Кортик	х/ф	Искра	12
3	Вини-Пух	м/ф	Экран	9
4	Дюймовочка	м/ф	Россия	10

5	Буратино	х/ф	Искра	14
6	Ну, погоди!	м/ф	Экран	14
7	Два капитана	х/ф	Россия	16

Записи пронумерованы от 1 до 7 соответственно их порядку в таблице.

197. Выбрать главный ключ для таблицы (допуская, что в кинотеатре один зал)

- 1. название + категория
- 2. кинотеатр + начало сеанса
- 3. название + начало сеанса
- 4. кинотеатр
- 5. начало сеанса

198. В каком порядке будут идти записи, если их отсортировать по двум ключам: название + кинотеатр в порядке возрастания?

- 1. 1,5,3,4,7,2,6
- 2. 5,1,3,7,4,2,6
- 3. 6,2,4,7,3,1,5
- 4. 6,2,7,4,3,1,5
- 5. 2,5,4,7,1,3,6

199.Примером фактографической базы данных (БД) является:

- а) БД, содержащая сведения о кадровом составе учреждения;
- б) БД, содержащая законодательные акты;
- в) БД, содержащая приказы по учреждению;
- г) БД, содержащая нормативные финансовые документы.

200.Примером документальной базы данных является:

- а) БД, содержащая законодательные акты;
- б) БД, содержащая сведения о кадровом составе учреждения;
- в) БД, содержащая сведения о финансовом состоянии учреждения;
- г) БД, содержащая сведения о проданных билетах.